A screenshot of a computer

Description automatically generatedprivate void OnCollisionEnter2D(Collision2D col) là phương thức có sẵn trong unity mình chỉ cần gõ nó sẽ gợi ý ra cho mình sau đó thì bên trong là những gì mình muốn thực hiện khi có va chạm giữa 2 collider

Trong đây thì khi cái gameobjects mà được mình kéo cái lệnh này vào va chạm với cái tag”Player” thì sẽ hiện ra thông báo như sau

private void OnTriggerEnter2D(Collider2D col) đây cx là phương thức có sẵn trong unity nhưng sử dụng với những va chạm với collider sử dụng istrigger